Caso de uso: Ejecutar Programa

Lazaro Camasca Edson Nicks Cod: 20160468E

# Ejecutar programa en el servidor

## Breve Descripción

## Permite al concursante de cierta competición ejecutar sus programas en cierto lenguaje.

## Precondiciones

Sistema habilitado. Haber seleccionado el lenguaje, por lo menos haber elegido un caso de prueba, haber realizado el Script

# Flujo de Eventos

El caso de uso es inicializado cuando el competidor desea ver los resultados de su programa.

## Flujo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1. El actor presiona el botón ejecutar programa |  |
|  | 1. El sistema escanea el programa de la ventana código. |
|  | 1. El sistema guarda los casos de prueba seleccionados. |
|  | 1. El sistema envía el programa al servidor |
|  | 1. El servidor compila el programa.   5.1. Si el código presenta errores |
|  | 1. Guarda el programa y los resultados en el Cloud Server |
|  | 1. El servidor envía los resultados a la ventana. |

## Flujos Alternativos

### Código con errores: el sistema envía los errores de compilación a la ventana de resultados.